

EN PORTADA

FINALISTAS > PREMIOS TERCER MILENIO

Los Premios Tercer Milenio ya tienen finalistas, elegidos entre las cerca de 80 candidaturas presentadas. El jurado de esta cuarta edición convocada por HERALDO ha estado compuesto por: María Teresa Gálvez, directora general de Investigación e Innovación del Gobierno de Aragón; Antonio Calvo Roy, presidente de la Asociación Española de Comunicación Científica; Sabina Scarpellini, investigadora del Grupo de Investigación de Socioeconomía y Sostenibilidad de la Universidad de Zaragoza y del Instituto Circe; Antonio Novo, director gerente de Idia-Investigación, Desarrollo e Innovación en Aragón; Conchita Gimeno, investigadora del Instituto de Síntesis Química y Catálisis Homogénea (CSIC-UZ); y Pilar Perla, coordinadora de Tercer Milenio. Los ganadores se darán a conocer en la gala que se celebra este jueves en el Paraninfo, momento que servirá también para celebrar el 25 aniversario de Tercer Milenio

DIVULGACIÓN



DIVULGACIÓN EN ARAGÓN

HI SCORE SCIENCE

¿Se puede aprender ciencia a través de un videojuego? Claro que sí. Con la intención de adaptar las actividades de divulgación de la Unidad de Cultura Científica del Instituto de Ciencia de Materiales de Aragón y el Instituto de Síntesis Química y Catálisis Homogénea (institutos mixtos UZ-CSIC) a los más jóvenes, en 2017 se crea Hi Score Science, para dispositivos móviles (el juego cuenta con casi 9.000 descargas), PC y Mac, disponible en castellano y en inglés.

RISARCHERS

Aderezados con una dosis de humor, los monólogos del grupo Risarchers se convierten en una herramienta divulgativa para sensibilizar a los ciudadanos sobre el valor de la investigación, pero también en elemento dinamizador que anima a otros científicos a romper barreras. Los 26 investigadores que lo integran suman cada día nuevas actuaciones. Risarchers está promovido y gestionado por la Unidad de Cultura Científica de la Universidad de Zaragoza.

LEARN BY HEART

Este proyecto educativo de Centro San Valero mezcla tecnología y patologías relacionadas con el corazón. Interactuar con un corazón 3D ayuda a comprender cómo funciona. El acceso al entorno virtual se realiza mediante gafas de realidad virtual y una estrategia de gamificación va premiando cada respuesta correcta, que se refleja en un corazón impreso en 3D. Sus destinatarios son alumnado de Biología de 3º de ESO y niños con patologías cardíacas.

CIENCIA Y SOCIEDAD

INSTITUTO GEOGRÁFICO DE ARAGÓN

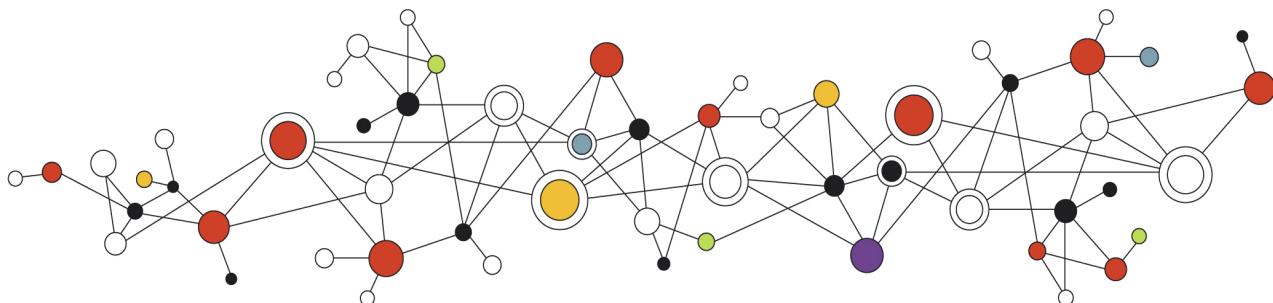
Este organismo dependiente del Gobierno de Aragón puso en marcha el pasado mes de julio una nueva aplicación web para acercar la información geográfica al ciudadano, 'Dónde vivo'. Su objetivo es facilitar al ciudadano información sobre la zona en la que vive o aquella zona en la que planea vivir. A través de un mapa y un gráfico o geostatística asociada a la búsqueda realizada, la aplicación ayuda al particular o persona jurídica en la toma de decisiones.

UCC DEL ICMA Y EL ISQCH

La Unidad de Cultura Científica del Instituto de Ciencia de Materiales de Aragón y del Instituto de Síntesis Química y Catálisis Homogénea (centros mixtos UZ-CSIC) recibió en 2017 la acreditación de la Fundación Española para la Ciencia y la Tecnología. Sus actividades de divulgación presenciales, ferias y exposiciones han llegado en los últimos tres años a más de 600.000 personas; 400.000 han participado en actividades 'online'.

FUNDACIÓN IBERCIVIS

Su objetivo es la promoción de la ciencia ciudadana, es decir, de aquellas actividades que hacen posible la participación de todos los públicos en la investigación científica. Desde sus inicios, a través de más de 50 proyectos, IBERCIVIS ha conseguido implicar a más de 60.000 participantes de todo el mundo. Lideró el proyecto Societize, que dio lugar al Libro Blanco para la Ciencia Ciudadana en Europa, y gestiona el Observatorio de la Ciencia Ciudadana en España.



INVESTIGACIÓN

JOVEN TALENTO

SANTIAGO GIL BEGUÉ

Investigador zaragozano de 23 años, realiza su doctorado en el departamento de Inteligencia Artificial de la Universidad Politécnica de Madrid. Es ingeniero informático especializado en la rama de computación y máster en Inteligencia Artificial. Su objetivo profesional es materializar un nuevo modelo de operación en la industria 4.0. Actualmente colabora con grandes empresas españolas del sector automovilístico.

ANA BELÉN SERRA

Estudiante de doctorado en Ingeniería de Informática e Ingeniería de Sistemas de la Universidad de Zaragoza. Su investigación se centra en la combinación de los campos de la inteligencia artificial y la realidad virtual. Su trabajo ha sido galardonado con un premio internacional; destaca su estancia de investigación en un programa de intercambio internacional; destaca su estancia de investigación en un programa de intercambio internacional; destaca su estancia de investigación en un programa de intercambio internacional.

TRANSFERENCIA DE CONOCIMIENTO

HIDRÁULICA COMPUTACIONAL

El Grupo de Hidráulica Computacional ubicado en el Laboratorio de Fluidodinámica y Tecnologías de la Combustión (UZ-CSIC) aplica la simulación numérica a la predicción del movimiento del agua. Su software hidráulico ha sido transferido a la empresa estadounidense Hydronia. Se han desarrollado modelos de simulación de inundaciones, transporte de sedimentos, flujos de dinámica de crudos y modelos de calidad de aguas.

FERTILIGENCIA

La Fundación Circe, Fundación Científica Tecnológica Aragonesa para la reducción del impacto ambiental y desarrollo de un estándar de sostenibilidad de agroecosistemas, ha desarrollado una fertilización inteligente que optimiza el conocimiento del ecosistema y los productos se basarán en datos.

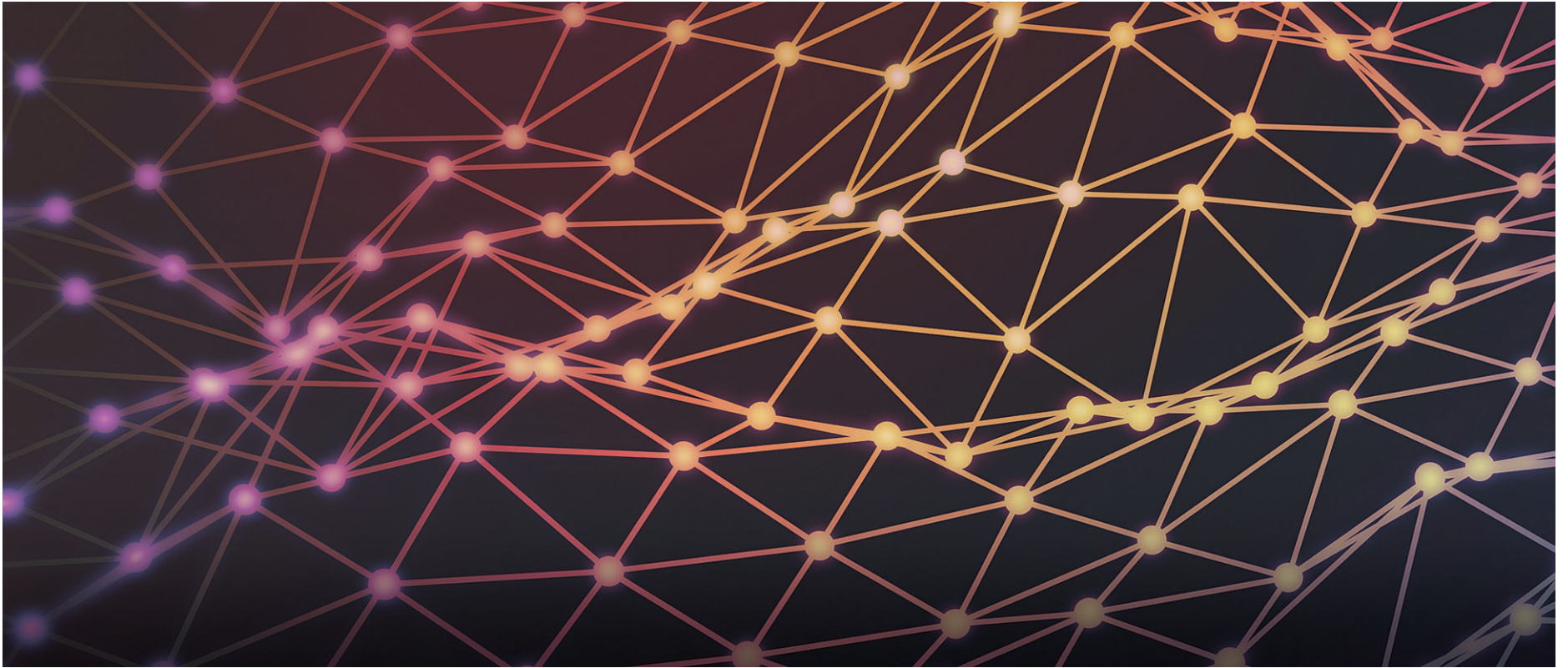
INVESTIGACIÓN

DIVE

El grupo de investigación en Visión, Imagen y Neurodesarrollo del Instituto de Investigación Sanitaria de Aragón desarrolla dispositivos para la exploración de la función visual en niños y pacientes no colaboradores (proyecto Dive). Oftalmólogos y doctores en Ingeniería Informática han unido esfuerzos hasta diseñar una tecnología robusta y fiable, destinada a oftalmólogos y pediatras, próxima a su transferencia al mercado.

PROYECTO BARBARA

El Centro Tecnológico de Investigación en Materiales Biobasados para el desarrollo de dispositivos para la construcción y arquitectura se consiguen gracias a los recursos procedentes de la Unión Europea mediante tecnologías de impresión 3D. Los prototipos de aplicación en el proyecto Nurel-Samca...



ACCIÓN



INVESTIGADOR

NO PACHEU

del departamento de In-
e Sistemas de la Univer-
estigación está relacio-
la imagen computacio-
la desarrollado un nove-
nstrucción de vídeo. Su
ado con varios premios
n el Nvidia Graduate Fe-
earch Fellowship.

ROCÍO MATEO GALLEGO

Nutricionista, especializada en salud pública y
epidemiología y doctora en Medicina. Su inves-
tigación se ha centrado en el campo de la nutri-
ción, los lípidos, la arteriosclerosis y las enferme-
dades cardiovasculares. Con un contrato de pro-
fesora ayudante doctor, se acaba de incorporar
al Departamento de Fisiatría y Enfermería de la
Universidad de Zaragoza, donde da clases en el
grado de Nutrición Humana y Dietética.

UNIVERSIDAD-EMPRESA

magro Biotech y el Parque
la Dei desarrollan el pro-
lizantes innovadores pa-
ambiental de la agricultura
lar para evaluar la soste-
emas). El objetivo es lo-
igente, basada en el co-
ma. Además, los nuevos
n la economía circular.

GRUPO DE TECNOLOGÍAS FOTÓNICAS

Este grupo de la UZ desarrolla recubrimientos de
multicapas ópticas para arquitectura, energía,
transporte y aplicaciones industriales. En colabo-
ración con el grupo GTF, la empresa Ariño Duglass
se dotó de la capacidad de diseñar y fabricar sus
propios recubrimientos multicapa. Entre los pro-
yectos desarrollados conjuntamente se encuen-
tra un sistema antiabrasivo para las ventanas del
tren de alta velocidad La Meca-Medina.

ÓN Y FUTURO

RA
coordina el proyecto eus-
esarrollo de nuevos ma-
propiedades avanzadas
tomoción. Estas propie-
cias a la incorporación de
la biomasa; además, me-
presión 3D dan lugar a
industrial. Participan en
y Tecnopackaging.

BIOPSIA VIRTUAL

Ver el cáncer invisible es lo que persigue este
proyecto de desarrollo de herramientas no inva-
sivas de imagen inmunodirigidas frente a los tu-
mores más letales. El grupo de Oncología Mole-
cular del Instituto de Investigación Sanitaria de
Aragón está generando anticuerpos y derivados
miniaturizados, que son conjugados con emiso-
res de positrones para su detectarlos por tomo-
grafía y obtener así la cartografía del tumor.

INNOVACIÓN



INNOVACIÓN TECNOLÓGICA

SUAT, GESTIÓN DE INUNDACIONES

El grupo Inclam es el autor de Suat, sistema uni-
ficado de alerta temprana en la gestión de inun-
daciones, una herramienta que permite a todos
los involucrados en una cuenca conocer de for-
ma anticipada los eventos que pueda sufrir, con
independencia del grado de tecnificación de la
cuenca. Su implantación en la Confederación
Hidrográfica del Ebro permitirá la generación de
alertas automáticas con variables hidrológicas
y meteorológicas en tiempo real.

FENOMATCH

Esta plataforma del Grupo 9Lands permite a las
clínicas de reproducción asistida encontrar al
donante que más se parece al paciente a partir
de un simple selfi. El software de biometría fa-
cial de Fenomatch está basado en tecnología
'big data' a través de un avanzado sistema de
reconocimiento facial 3D. Los algoritmos aplica-
dos convierten una imagen facial en una fórmu-
la matemática que representa más de 10.000
distancias de la estructura ósea facial.

RECARGA DE COCHES ELÉCTRICOS

Fundación Circe, Urbener, Pronimental y Zoilo
Ríos han desarrollado un nuevo concepto de es-
tación de recarga de vehículos eléctricos que
integra en una misma unidad un sistema de ge-
neración eléctrica renovable, mediante placas
fotovoltaicas, y almacenamiento de energía,
con lo que se contribuye a mantener la estabi-
lidad de la red eléctrica y a reducir el impacto
del coche eléctrico en ella. Diversas soluciones
se desarrollan en el marco del proyecto Sirve.

INNOVACIÓN EMERGENTE

REMOT TECHNOLOGIES

Esta empresa basa sus productos y servicios en
la interpretación de imágenes tomadas desde
el espacio y la localización espacial. Han desa-
rrollado una línea de soluciones inteligentes que
ayudan a mejorar la gestión de cultivos. Su he-
rramienta Rural Maps aplica la navegación GPS
por caminos en entornos rurales, con el obje-
tivo de mejorar la gestión de emergencias, gra-
cias a su efectivo cálculo de rutas, también apli-
cable al sector turístico.

INNOVART

Estudio creativo de I+D+i que trabaja en torno
a la tecnología desde distintos puntos de vista:
educación, proyectos artísticos/sociales y elec-
trónica a medida. Acaban de poner en marcha
una Academia de Inventores para formar en
nuevas tecnologías a niñas y niños de 3 a 18
años. Han tematizado distintas 'escape rooms'
de toda España y han desarrollado The Ifs, un
sistema educativo para enseñar a programar a
niños desde los 3 años.

ATRIA INNOVATION

Esta joven empresa acerca el conocimiento
científico a las empresas, convirtiéndolo en
aplicaciones, tecnologías y materiales útiles
para la industria. La tecnología láser y la na-
noestructuración son dos ejemplos de nuevas
tecnologías empleadas por Atria, que ofrece a
sus clientes -entre ellos BSH Electrodomésticos
España y HMY Yudigar- prospección de
nuevas tecnologías, realización de prototipos
y solución de problemas de producción.

